

erstellt: 17.08.2012

Mobile Games versprechen Milliardenumsätze

O-Ton: Gunnar Lott, Flare Games GmbH, 76133 Karlsruhe

Länge: 3:35 (5 O-Töne, einzeln einsetzbar)

Autor: Markus Dohmann

Info: Mobile Games und Free-to-Play sind die Schlagworte, die an den Ständen auf der gamescom immer wieder fallen. Rund drei Milliarden Euro könnten Spieler für Mobile Games bald ausgeben. Der Einstieg könnte über Free-to-Play laufen. Also Spiele kostenlos herunterladen - das Geld machen die Hersteller mit Zusatzfunktionen, die sich die Spiele gegen Geld herunterladen können. Gratisspiele sind der Renner und ein interessantes Geschäftsmodell sagt Gunnar Lott von flaregames aus Karlsruhe.

Lott antwortet auf folgende Fragen:

1. Ist Mobile Gaming die Zukunft der Branche?
2. Was ist das faszinierende an Mobile Gaming?
3. Was wird der mobile Markt in Zukunft bieten?
4. Free-to-Play ist eng damit verknüpft. Was gibt es für Einschätzungen zu diesem boomenden Markt?
5. Free-to-Play ist aber auch eine gefährliche Nummer. Verärgern darf ich den Spieler nicht? Wo liegen die Fallen?

zum Beitrag gehörende mp3-Datei:

2012_gamescom_mobile_games_OTN.mp3