

erstellt: 15.08.2012

## **Spieleneuheit aus Berlin - Unliebsame Nachbarn werden ausgetauscht**

**O-Ton:** Jürgen Lange, eelusion Game Studios, 10999 Berlin

**Länge:** 3:52 (individuell kürzbar)

**Autor:** Patrick Pröbsting

**Info:** Mit diesem Spiel können Spieler das Haus ihres Nachbarn platt machen und einfach gegen einen Dönerladen austauschen. Eine Berliner Gruppe junger Studenten hat die Game Studios gegründet und bringt mit eevoo [E Wu] ein Spiel auf den Markt, das es so noch nie gab.

**Anmoderation:** In Köln läuft derzeit die größte Messe für Computerspiele, die gamescom. Obwohl, Computer-Spiele ist gar nicht mehr zeitgemäß. Inzwischen können wir ja sogar die Spielekonsole mit in den Bus nehmen oder gleich auf unserem Handy spielen. Mobile Gaming, heißt das in modern, und ist ein großer Trend. Gezeigt wird unter anderem ein Spiel fürs Handy, das es so noch nie gab. Patrick Pröbsting hat sich mit Jürgen Lange von den eelusion Game Studios aus Berlin auf der gamescom unterhalten.

-----

### **Interview**

-----

Hier zur Information, die gestellten Fragen:

1. Worum geht's bei dem Spiel "eevoo"?
2. Wenn ich meine Kamera auf ein Geschäft in meiner Stadt richte, was passiert dann?
3. Wie groß ist die Spielwelt?
4. Wenn ich nur dort bauen kann, wo ich gerade bin, heißt das, der Rest der Welt ist leer?
5. Wieso sollen auch Firmen und Geschäfte, also kommerzielle Spieler, dabei sein?
6. Was wäre ihr größter Wunsch bei diesem Projekt?

zum Beitrag gehörende mp3-Datei:

2012\_gamescom\_Nachbarshaus\_ITV.mp3