

erstellt: 08.08.2012

Von der Actionfigur bis zum Tetrisstäbchen: So wird die gamescom 2012

O-Ton: Tim Endres, Projektleiter gamescom, koelnmesse GmbH, 50679 Köln

Länge: 2:13 (divers kürzbar)

Autor: Patrick Pröbsting

Info: Ein Kollegengespräch mit einem Rundum-Blick über die Neuheiten, Änderungen und Besonderheiten der gamescom 2012.

Anmoderation: Es sind nur noch wenige Tage, dann wird Köln wieder zum Mekka für Computerspieler aus der ganzen Welt. Die gamescom 2012 steht in den Startlöchern. Damit ihr wisst, was auf Euch zukommt, haben wir unseren Reporter Patrick Pröbsting schon einmal losgeschickt. Patrick, schieß los, Zahlen Daten Fakten - was ist die gamescom in diesem Jahr?

Frage 2: Weite Wege, große Stände und klar, die brauchen ja auch jede Menge Stauraum für die Warteschlangen vor manchen Ständen. Wird's denn wieder so voll wie in den vergangenen Jahren?

Frage 3: Die Veranstalter rechnen mit über eine Viertelmillion Besuchern, die sich innerhalb von vier Tagen über die gamescom bewegen. Was erwartet die Spieler denn?

Abmoderation: Die gamescom in Köln steht in den Startlöchern. Über 300 Premieren warten hier auf die Besucher. Vom 15. bis zu 19. August. Infos waren das von unserem Reporter Patrick Pröbsting.

Antwort 1: Hehe, Zahlen, Daten, Fakten. Also, die gamescom ist in diesem Jahr auf jeden Fall die größte, die es jemals in Köln gab. Run 600 Spieleentwickler und Firmen haben sich angemeldet. Und die stellen mehr als 300 Spiele vor, die erst in diesem Jahr rausgekommen sind, oder noch nie irgendwo zu sehen waren. Und, wer auf die gamescom möchte, der sollte sich unbedingt bequeme Schuhe anziehen. Denn das Spielemekka erstreckt sich diesmal über 140.000m², das sind mal eben 28 Fußballfelder.

Antwort 2: Nun, die Organisatoren haben sich in diesem Jahr etwas einfallen lassen. Der vollste Tag ist ja immer der gamescom-Samstag. Im vergangenen Jahr mussten wegen Überfüllung teilweise die Türen dicht gemacht werden. Diesmal gibts, oder besser, gabs die Eintrittskarten für den Samstag nur im Vorverkauf. Der ist inzwischen gelaufen. Besonderes Augenmerk liegt in diesem Jahr außerdem wieder auf dem Jugendschutz. Zum ersten Mal bekommen die Besucher Altersbändchen beim Einlass. Blau für die unter 16-jährigen, wer älter ist bekommt ein gelbes und Erwachsene ein rotes. Die dürfen dann alles spielen und sich angucken. Und auch die Aussteller müssen auf den Jugendschutz achten. Spiele für Erwachsene dürfen nicht von den Gängen frei einsehbar sein und zum Beispiel außen auf einer Videoleinwand gezeigt werden.

Antwort 3: Naja, neben den Spiele-Neuheiten wie dem Fußballspiel FIFA 13, dem Ballerspiel Crysis 3 oder dem Rennspiel Need for Speed - Most Wanted, auch einige Messeneuheiten. Zum Beispiel ein Trailer-Kino. Hier können Besucher kleine Vorschaufilme der Spiele sehen und sich dann überlegen, welche sie bei ihrem gamescom-Besuch unbedingt mal antesten wollen. Oder - und da dürfte es mächtig bunt

werden - ein Dorf voller Spielfiguren. Im Cosplay Village sind alle wie ihre liebste Spielfigur verkleidet, erklärt gamescom-Chef Tim Endres.

O-Ton

Und da bin ich mir sicher, steht der ein oder andere auch gerne für ein Erinnerungsfoto zur Verfügung, wenn man lieb fragt.

zum Beitrag gehörende mp3-Datei:

2012_gamescom_Vorab-Korri_KLG.mp3