

erstellt: 08.08.2012

"Überrascht, dass alles fertig wird." - gamescom kurz vor der Eröffnung

O-Ton: Tim Endres, Projektleiter gamescom, koelnmesse GmbH, 50679 Köln

Länge: 3:06 (5 Antworten, einzeln einsetzbar)

Autor: Patrick Pröbsting

Info: Kurz vor Eröffnung der gamescom 2012 (15.08.) herrscht in den Hallen der koelnmesse vermeintliches Chaos. Überall schrauben und dübeln Handwerker, Gabelstapler fahren durch die Gänge und Elektriker verlegen Kabel. Ab Donnerstag sollen mehr eine Viertelmillion Menschen hier Computer- und Konsolenspiele antesten. Kurz vor dem Start sprechen wir mit dem Projektleiter der gamescom, Tim Endres.

Endres antwortet auf folgende Fragen:

1. Sie sprechen von der größten gamescom allerzeiten. Woran machen Sie das fest?
2. Haben Sie mehr geworben, ist das Interesse größer geworden - wie erklären Sie sich den wachsenden Zulauf?
3. Unter anderem können sich die Besucher zum ersten Mal im Trailer-Kino Vorschaufilme der Spiele ansehen und dann entscheiden, welche Stände sie besuchen. Welche Neuerung gibt es noch?
4. Wie wird die Eröffnung aussehen?
5. Was gibt es in den letzten Tagen bis zur Eröffnung noch zu tun?

zum Beitrag gehörende mp3-Datei:

2012_gamescom_Vorab_Endres_OTN.mp3