

erstellt: 06.08.2015

Programm der gamescom, VR-Brillen und die Branchensuche nach Frauen

O-Ton: Maximilian Schenk, Geschäftsführer, Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e. V. (BIU), 10117 Berlin

Länge: 4:34 (8 O-Töne, einzeln einsetzbar)

Autor: Harald Schönfelder

Info: In Köln hat die gamescom begonnen, Europas größte Messe für Computerspiele. Mitveranstalter ist der Branchenverband BIU und dessen Geschäftsführer Maximilian Schenk spricht in den O-Tönen über die Trends dieses Jahres, das Rahmenprogramm der Messe und die Premiere des Women in Tech-Tages.

Schenk antwortet auf folgende Fragen:

1. Ist ja ganz schön voll bei Ihnen, schon am Fachbesuchertag. Das wird in den kommenden Tagen noch mehr?
2. Welche Trends bietet die diesjährige gamescom?
3. Virtual Reality: Die größten Projekte sind das Projekt Morpheus von Sony und die Oculus Rift. Gibt es noch weitere?
4. Spiele sind in der Mitte der Gesellschaft angekommen, heißt es oft. Dazu gehört im Kern auch die Familie. Was bieten sie denen?
5. Women in Tech: Worum geht es bei dieser Fachkonferenz?
6. Hat das Gamergate da einen Einfluss gehabt?
7. Reden wir über Wirtschaft: Wie geht es der Gamesbranche?
8. Die gamescom geht wieder in die Stadt hinein. Was passiert dort als grober Überblick?

zum Beitrag gehörende mp3-Datei:

gamescom_15_Schenk_OTN.mp3